



2

An- und Abhängen - Lernkarte

1. Runde

Laufe eine Runde und hole deine*n nächste*n Mitschüler*in ab.



4. Runde

Zu zweit eine Runde laufen. Der*die zweite Läufer*in bleibt am Starthütchen stehen.



2. Runde

Lauft zu zweit eine Runde und holt eure*n nächste*n Mitschüler*in ab.



5. Runde

Laufe eine Runde alleine. Ende am Starthütchen.



3. Runde

Lauft zu dritt eine Runde. Der*die erste Läufer*in bleibt am Starthütchen stehen (wird abgehängt).

