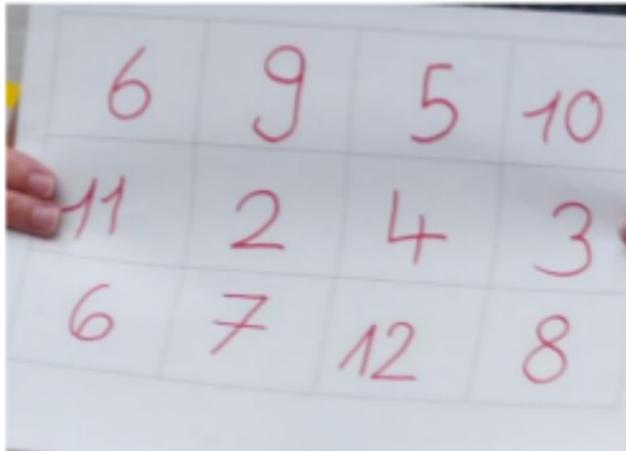




5.1

Lauf-Bingo - Lernkarte

1. Tragt beliebige Zahlen von 2-12 auf dem Bingozettel ein.



2. Lauft zusammen zur anderen Seite und würfelt.



3. Die gewürfelte Summe wird auf dem Bingozettel gestrichen.



4. Wer zuerst eine Reihe gestrichen hat, gewinnt!

