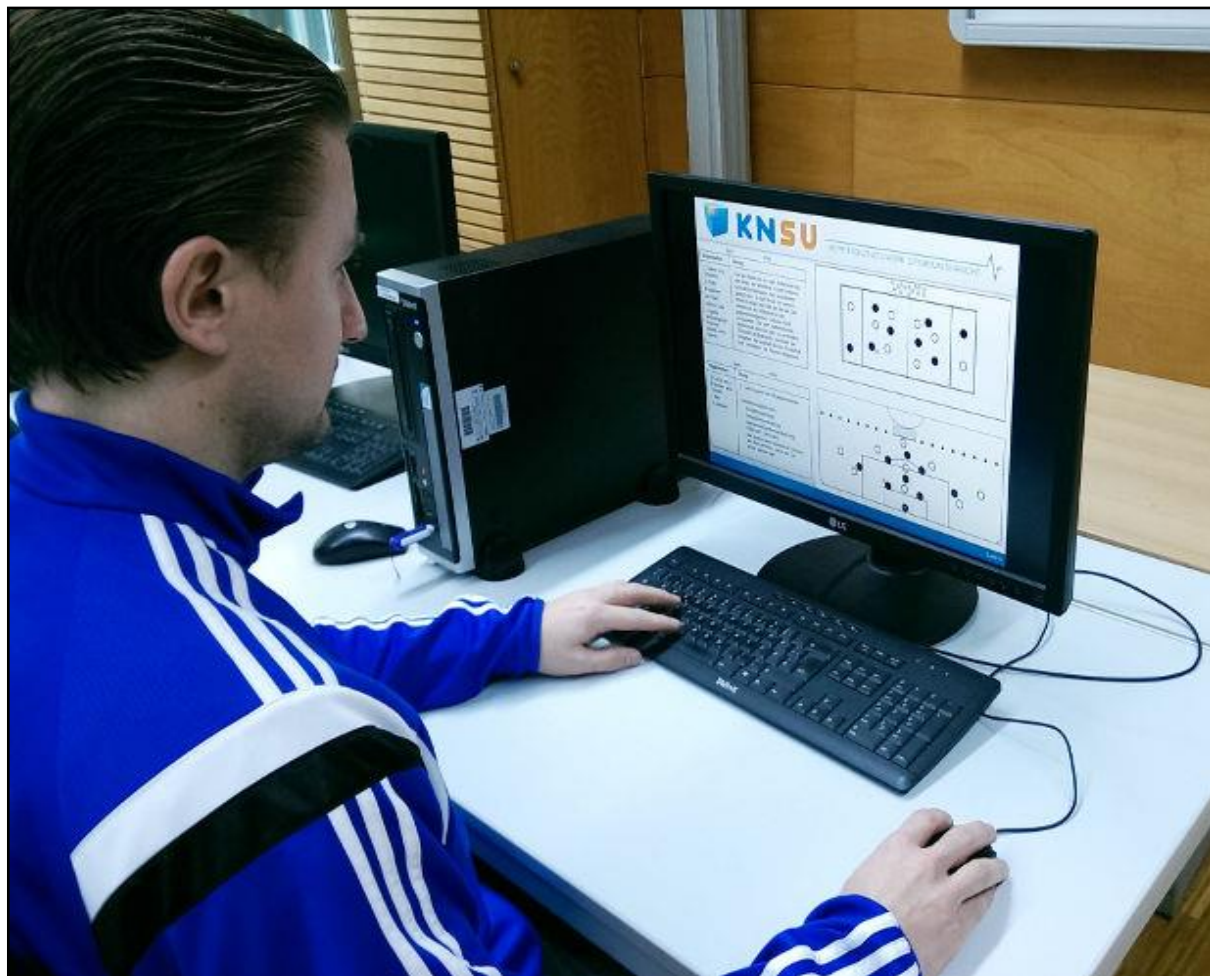
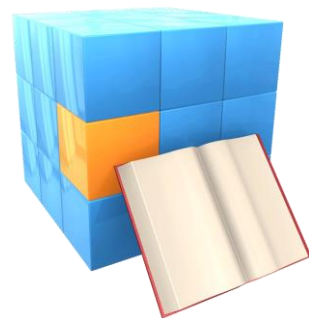


DIGITALE KNSU- UNTERRICHTSPLANUNG FÜR FUßBALL



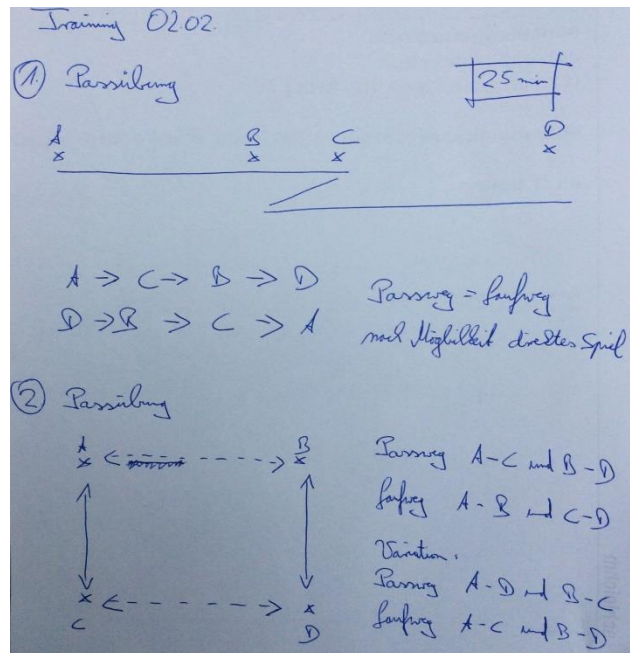
Übersicht

- **Von der Handskizze zur digitalen Planung**
- **Powerpoint: Vorteile und Aufbau**
 - Fußball - Planung/ Variante 1
 - Fußball - Planung/ Variante 2
 - Hinweis
- **Fußball - Symbole/ Zeichen**
 - Spiel- Übungsräume
 - Hütchenformen
 - Spieler
 - Wege
 - Mannschaftspositionen
 - Übungsmaterialien
- **Arbeiten mit der Powerpoint - Vorlage**
- **Arbeitsmaterial - Planungsbeispiele**
 - Übungsformen Passen (1)
 - Lauf- und Dribbelparcours (2)
 - Torschussübung und Spielform (3)
- **Quellenverzeichnis**

Von der Handskizze zur digitalen Planung

Der Alltag von Lehrpersonen im Fach Sport beinhaltet – neben dem Leiten von Unterricht – eine organisatorisch- sowie didaktisch durchdachte Planung von Unterrichtsstunden bzw. Einheiten. In diesem Zusammenhang spielen Organisationsformen in Form von Hallenaufbau, Aufstellung der Schülerinnen und Schüler (SuS) sowie Übungsdurchführung eine wichtige Rolle.

Die Ideen und Inhalte bzw. Aufgaben und Übungen, die man in einer Einheit thematisieren möchte, liegen dann in der Regel entweder gedanklich, handschriftlich, in Buchform, digital oder als Internetquelle vor und werden meist handschriftlich auf einem Schmierzettel notiert und nach Ablauf der Einheit weggeworfen. Es mag einige Lehrer bzw. Trainer geben, die ihre Ideen digital verschriftlichen, allerdings werden diese dann oftmals durch handschriftliche Skizzen ergänzt. Zudem erfordert die digitale Verschriftlichung einen enormen Zeitaufwand, bei dem unter anderem Symbole aus verschiedenen Quellen zusammengesucht, Tabellen angefertigt und Formatierungen des Dokuments durchgeführt werden müssen. D.h., es gibt nach wie vor für die digitale Planung einer Trainings- oder Unterrichtseinheit nur ein geringes, unvollständiges Medienangebot.



Um zukünftig die Trainings- und Unterrichtsplanung zu erleichtern und nachhaltig zu gestalten, wird ein digitales Werkzeug benötigt.

Mit unseren digitalen KNSU-Vorlagen

- erhalten Interessierte die Möglichkeit, ein Dokument digital zu erstellen, auf dem alle wichtigen Informationen enthalten sind.
- Neben Angaben zu Ziel, Zeit, Intensität und Inhalt können Organisationsformen, wie Aufbau, Aufstellung, Durchführung mit einer schematischen Skizze angefertigt werden.
- Lehrpersonen/Trainer erhalten mit Word- bzw. PowerPoint im KNSU Portal die benötigten Vorlagen.
- Mit geringem Zeitaufwand können so übersichtliche Unterrichtsstunden/-einheiten für den wiederholten Einsatz gestaltet werden.

**Die von uns angebotene digitale KNSU-Planung bezieht sich zunächst nur auf die
Spielsportart Fußball.**

Powerpoint: Vorteile und Aufbau

Den Nutzern stehen die Vorlagen in Form von Powerpoint- Dateien (.pptx) zur Verfügung. Wir nutzen die Powerpoint- Vorteile:


- **Einfaches Verschieben der Objekte in der Vorlage.**
- **Guter Überblick der Objekte. Sie können rechts und links neben der Folie in Form einer Legende angelegt werden.**
- **Folien-Übersicht kann eingeblendet werden.**
- **Objekte, die nicht verschoben werden sollen (z.B. Spielfelder) können fixiert werden.**
- **Setzen der einzelnen Objekte führt nicht zu einer Verschiebung des Textes.**

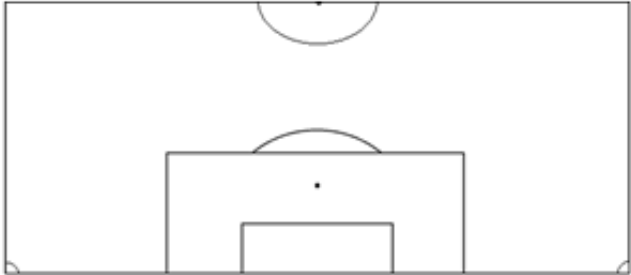
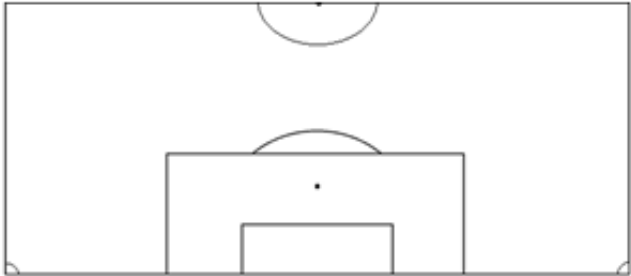
Powerpoint - Aufbau

Die Planung kann zweidimensional vorgenommen werden:

- Organisations- und Übungsbeschreibung (Texte in Tabellen- links)
- Spielfeld (Symbole in das Spielfeld ziehen- rechts)


Fußball- Planung/ Variante 1

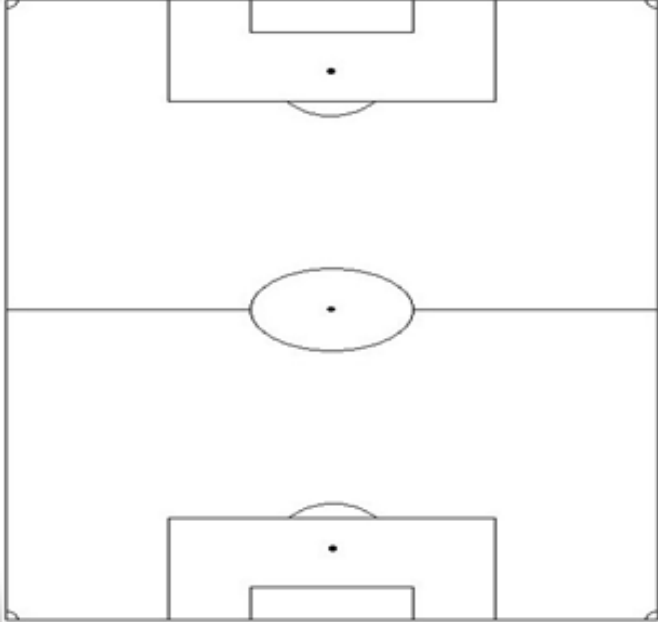
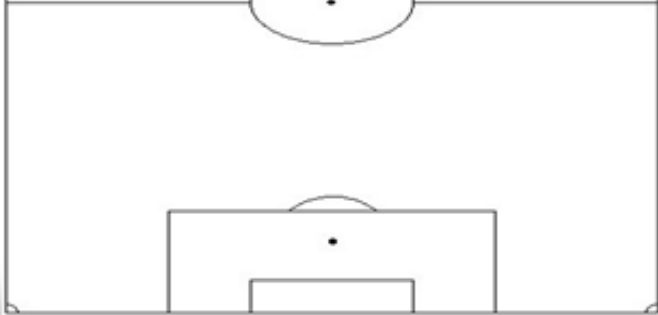

KNSU KOMPETENZNETZWERK SPORTUNTERRICHT

Zeit		min
Organisation	Übung	
		
		

Seite 2

Fußball- Planung/ Variante 2


KNSU KOMPETENZNETZWERK SPORTUNTERRICHT

	Zeit	min	
Organisation			
Organisation			

Seite 3

Hinweis

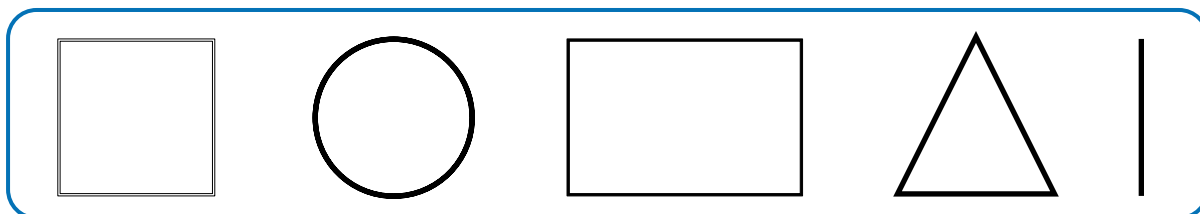
Für die einzelnen Sportarten müssen zukünftig mehrere spezifische Variationen von Vorlagen zur Verfügung stehen, da sich die Planung von Unterrichtsphasen (Aufwärmen, Hauptteil, Schlussteil) unterscheiden können. Nicht immer brauchen Lehrende alle Phasen. Auch die Darstellung des Trainingsfeldes muss sich je nach Sportart und Übung variieren lassen (ganzes Feld, Spielfeldhälfte, neutraler Raum). Für unterschiedliche Spielfelder werden sportartspezifische Symbole für Spieler, spezielle Spiel- und Übungsräume, Hütchen, Stangen und vieles mehr benötigt.

Fußball- Symbole/Zeichen

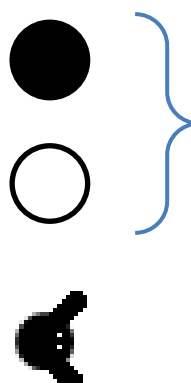
Spiel - Übungsräume

Je nach Organisationsform werden verschiedene Felder abgesteckt. Dies erfolgt in der Regel in *Form von Hütchen*. Um sich bei der Planung diese Arbeit zu erleichtern, ist hier eine Auswahl der gängigen Aufbauformen. Neben den gängigen Formen des Quadrates bzw. Rechtecks stehen der Kreis und das Dreieck zusätzlich zur Verfügung. Auch wenn diese nicht immer im Trainingsbetrieb gebraucht werden, haben solche Aufbauformen einen besonderen Charakter, wodurch eine Übung abwechslungsreich und interessant gestaltet werden kann.

Hütchenformen



Spieler




Spieler ohne Blickrichtung
Mannschaft A bzw. Mannschaft B

Spieler mit Blickrichtung → kann gedreht werden

Informationen über die Anzahl pro Mannschaft und Anordnung der Spieler auf dem Spielfeld sind für Trainer von großer Bedeutung. Der Spieler mit Blickrichtung bietet eine zusätzliche Möglichkeit, mit der z.B. Spieler, die mit dem Rücken zum Tor stehen sollen, dargestellt werden können. Die Darstellung der Spieler kann zusätzlich auf die Mannschaftspositionen erweitert werden.

Wege

Lauf-, Pass-, Dribbel- und Schusswege gehören zu den Grundlagen bei der Gestaltung von Spiel- bzw. Übungsformen im Fußballtraining. Durch diese Symbole kann eine Übungsfolge übersichtlich dargestellt werden und hilft dem Trainer bei der späteren Erklärung.



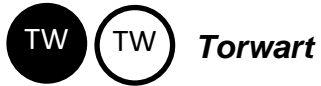
Passweg **Schussweg**

Laufweg **Dribbelweg**

Die einzelnen Pfeile können in der Länge, Position und Richtung verändert werden und mit Spielern bzw. Übungsmaterialien kombiniert werden.

Mannschaftspositionen

Torwart



Verteidiger




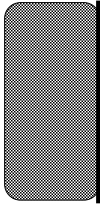



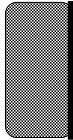


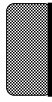

Mittelfeldspieler (MF)



Stürmer



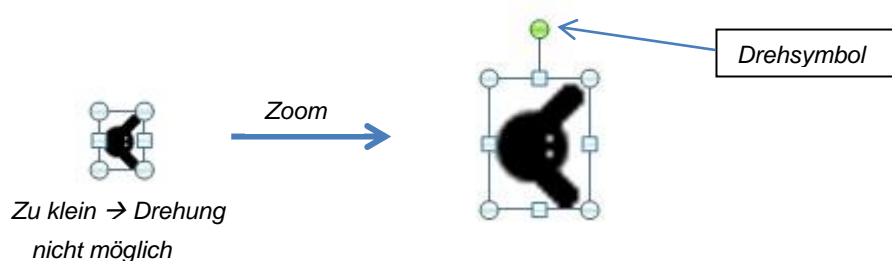
Übungsmaterialien

	Fußball		Großes Tor
	Ring		
	Quadratisches Hütchen		
	Rundes Hütchen		Kleines Tor
	Dreieckiges Hütchen		
	Stangen		Minitor
	Positionshütchen		

Arbeiten mit der Powerpoint - Vorlage

Nicht alle Symbole lassen sich auf Anhieb drehen.

→ Lösung: Symbol größer ziehen bis Drehsymbol erscheint



→ Nach der Drehung lässt sich das Symbol auf die gewünschte Größe wieder verkleinern



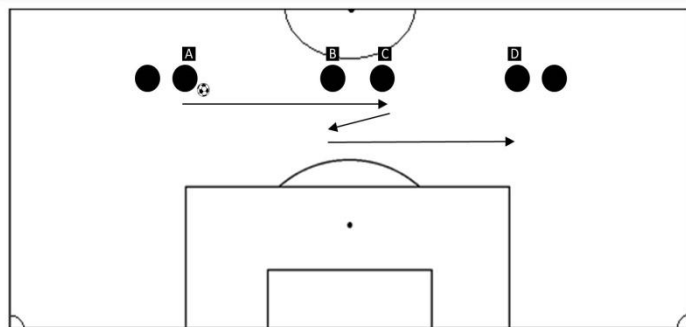
1

Übungsformen Passen

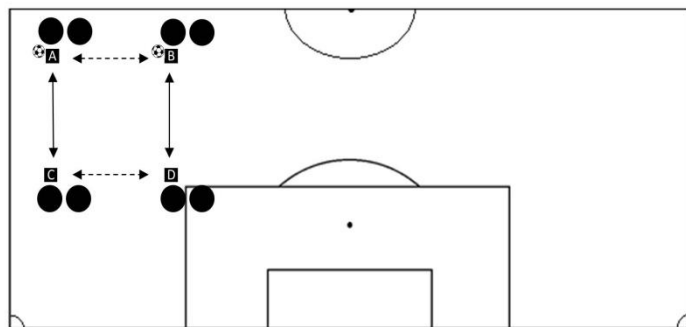

KNSU

KOMPETENZNETZWERK SPORTUNTERRICHT

Organisation	Übung
6 Spieler 4 Pos.hütchen 1 Ball Hütchen A + D doppelt, Hütchen B + C einfach besetzen	Spieler an Hütchen A passt den Ball zu Spieler an Hütchen C Spieler an Hütchen C klatscht den Ball zu Spieler an Hütchen B Spieler an Hütchen B spielt den Ball zu Spieler an Hütchen D Ab D in umgekehrter Richtung zurück Passweg = Wechselweg möglichst mit einem Kontakt spielen



Organisation	Übung
8 Spieler 4 Pos.hütchen 2 Bälle Alle Hütchen doppelt besetzen	Passweg zwischen A und C sowie B und D Laufweg zwischen A und B sowie C und D Variationsmöglichkeit: Passweg A zu D, B zu C und Laufweg A zu C und B zu D



Seite 1

- **"Saubere" flache Pässe spielen.**
- **Der Spieler, der den Ball erwartet, geht seitlich in die offene Stellung, sodass er beide Richtungen im Blick hat.**
- **Der Zuspeler gibt kurz nach dem Pass Kommando: "Klatsch!"**

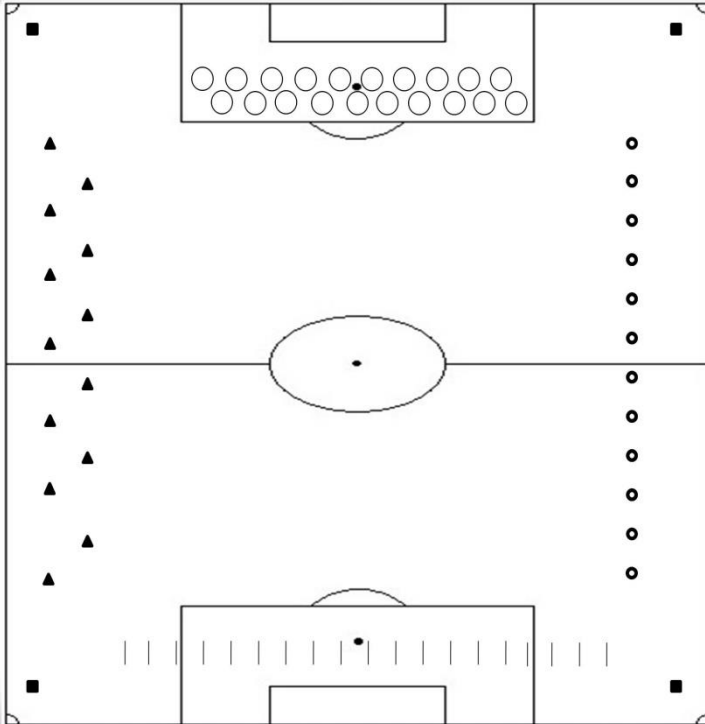


Lauf- und Dribbelparcours



Zeit min	
Organisation	Übung
4 quadrat. H. 13 dreieck. H. 12 runde H. 19 Stangen 20 Ringe	Spieler laufen ohne Ball im Uhrzeigersinn die Strecken zwischen den quadratischen Hütchen Dreieckige Hütchen: Slalom vorwärts Ringe: 1-Kontakt pro Ring Runde Hütchen: Slalom rückwärts Stangen: Slalom Sidesteps vorwärts

Zeit min	
Organisation	Übung
siehe oben pro Spieler ein Ball	Spieler dribbeln mit Ball im Uhrzeigersinn die Strecken zwischen den quadratischen Hütchen Dreieckige Hütchen: Slalom mit ständiger Blickrichtung Spielfeld Ringe: 1-Prellkontakt (Ball in der Hand) pro Ring Runde Hütchen: Slalom vorwärts Stangen: Slalom Slalom vorwärts



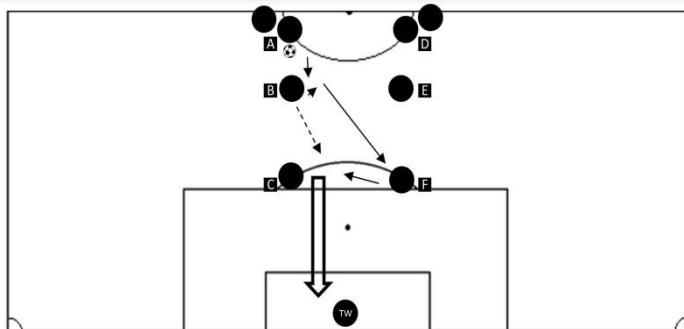
- **Dauer der Übungsformen abhängig vom Leistungsstand der Spieler.**
- **Konstantes Tempo beim Lauf.**
- **Spieler in Auf - und Abbau integrieren.**



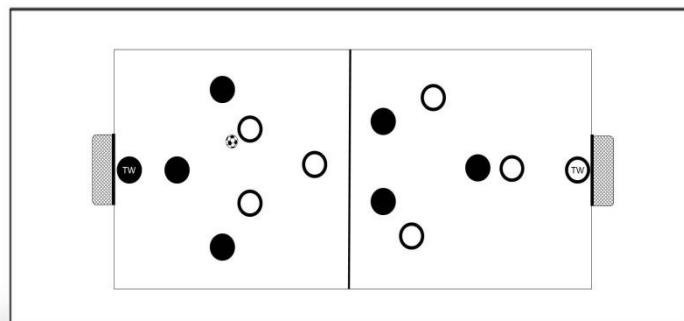
Torschussübung und Spielform

3


Organisation	Übung
6 Spieler 1 Torwart Bälle 6 Positionsh. Hütchen A + D doppelt, alle anderen Hütchen einfach besetzen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Spieler A passt den Ball zu B 2. B klatscht den Ball zurück auf A 3. A spielt einen Diagonalpass zu F 4. F legt den Ball für den anlaufenden B auf 5. B schießt den Ball auf das Tor 6. D → E → D → C → E <p>Passweg = Wechselweg (Schütze geht an Position C / F, letzter Passgeber holt Ball und beginnt bei A / D)</p>



Organisation	Übung
2 Teams mit je 6 Spielern plus Torwart 1 Ball 7 Leibchen 2 Kleintore	<p>2 Teams spielen im 6:6 gegeneinander</p> <p>Tore dürfen erst in gegnerischer Hälfte erzielt werden</p> <p>Variationsmöglichkeiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kontaktbegrenzung - Feldgrößenveränderung - alle Spieler einer Mannschaft müssen den Ball berühren, bevor ein Tor erzielt werden darf



Seite 5

- **Variationsmöglichkeiten abhängig vom Schwerpunkt des Trainings.**
- **Beispiele: Schnelles Passspiel → Kontaktbegrenzung, Grundlagenausdauer → Feld vergrößern.**

Quellenverzeichnis

Ideen zum Nachlesen im Internet

URL	Zugriffszeitpunkt
http://fussballtraining.com/fussballtraining/	20.01.2016
http://www.soccerdrills.de/	06.01.2016

Abbildung / Foto

Nummer	Urheber
Abbildung 1-10	Martin Schleich, Artem Sagel

Urheber des Beitrages

Autor	Berater	Institution
Martin Schleich, Artem Sagel / Lehramtsstudierende	Minnich, Marlis	Institut für Sportwissenschaft, Universi- tät Koblenz- Landau, Campus Koblenz