

# REIFENRINGE UND BESENSTIEL - EIN AKTUELLES SPIEL



## Übersicht

- **Spielidee**
  - Spieler
  - Bälle
  - Regeln
- **Methodisch-Didaktische-Vorüberlegungen**
- **Motorische Ziele und Stundenverlaufsplan**
- **Quellenverzeichnis**

## Spielidee

Das Spiel "Reifenringe und Besenstiel" ist eine abgewandelte Form der Mannschaftssportart, welche in den bekanntesten Büchern von Joanne K. Rowling beschrieben wird. In diesem Spiel gibt es **mehrere Ziele**, die zu erfüllen sind. Das Ziel der **Jäger** ist es, den Volleyball in drei mögliche Torringe zu werfen, um pro Wurf 10 Punkte zu erhalten. Der **Hüter** versucht dies zu verhindern. Mit dem Volleyball dürfen die Spieler beliebig viele Schritte machen. Den **Verteidigern** ist es erlaubt, den Gegenspieler mit Ball umzuwerfen oder zu tacklen, wie im Rugby. Die **Beschützer** haben die Aufgabe, mit den Softbällen die gegnerischen Spieler abzuwerfen. Sobald diese getroffen wurden, dürfen diese nicht mehr ins Spiel eingreifen, bis sie an einen ihrer eigenen Torringe gelaufen sind und einen dieser berührt haben.



Die Aufgabe des **Helden** ist es, den Siegesball zu fangen. Der Siegesball ist ein neutraler Spieler, welcher einen Tennisball in einer Socke hinten an seinem Hosensbund befestigt hat. Das Spiel wird beendet, sobald der Sucher den Siegesball gefangen hat. Das Team dieses Suchers erhält dafür 30 Punkte.

## Spieler

Spieler (pro Team)	Aufgaben
1 Hüter/in	Verteidigung der Ringe seiner Mannschaft vor den Würfen des gegnerischen Teams.
1 Held/in	Versuchen ab der 5. Minute den Tennisball Zu Fangen.
2 Beschützer/in	Werfen mit einem Softball gegnerische Spieler ab.
3 Jäger/in	Erzielen 10 Punkte, wenn sie mit dem Volleyball einen der drei gegnerischen Ringe treffen.
1 Siegesball (insgesamt)	Läuft mit einem in einer Socke verstautem Tennisball am Hosensbund vor den beiden Suchern davon. Er hat keinen Stock!

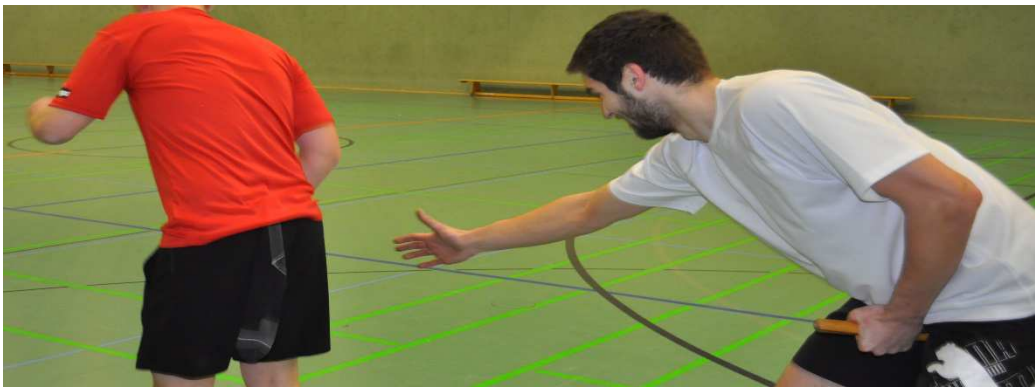


## Bälle

- 1 Tennisball (Schatz), in Socke am Hosensbund befestigt
- 3 Softbälle
- 1 Volleyball

## Regeln

- Jeder Spieler (außer Tennisballträger-Träger) muss einen Besen (Stock) zwischen den Beinen führen
- Pro Team sind es 3 Torringe, welche auf einer Torseite in 3 verschiedenen Höhen stehen
- Ein Jäger erzielt 10 Punkte, wenn er durch einen Ring der gegnerischen Mannschaft wirft
- Ein Spieler, der von den Softbällen getroffen wird, ist solange inaktiv, bis er zurück an einen seiner eigenen Torringe gelaufen ist. Sollte er einen Ball führen, muss er diesen direkt loslassen
- Der Tennisball darf erst ab der 5. Minute und nur von den Suchern gefangen werden
- Die Mannschaft, die den Tennisball (Schatz) fängt, erhält 30 Punkte und das Spiel ist aus



## Methodisch-Didaktische-Überlegungen

Grundsätzlich kann das Spiel **in jeder Klassenstufe gespielt werden**. Allerdings ist eine Affinität der SuS zu der Zauberwelt rund um den jungen Magier mit der markanten Narbe auf der Stirn in der Sekundarstufe I am höchsten. Die völlig neue und ungewohnte Bewegung und Bewegungseinschränkung sorgt für ein relativ homogenes Leistungsniveau wodurch vor allem un-sportlichere SuS zusätzlich motiviert werden. Bei der Ausführung des Spiels ist darauf zu achten, wie hart die SuS Tacklings und Zweikämpfe führen. Unter Umständen sollte das Tackling, dann allerdings auch das Laufen mit Volleyball in der Hand, verboten werden. Dadurch unterbindet man unnötige Härte und fördert gleichzeitig den Spielfluss. Die SuS werden schnell merken, dass alle Spieler eines Teams zusammenarbeiten müssen, um erfolgreich zu sein. Dies fördert die Teamfähigkeit und die Sozialkompetenz.



## Motorische Ziele und Stundenverlaufsplan

Die SuS verbessern

- ihre Treffsicherheit beim Werfen
- Koordination von Werfen und Laufen
- Koordination der Beine und Hände um den Besen oben zu halten
- Ihre Falltechniken

Phasen/Lernziele	Inhalt	Meth.-Did. Hinweise	Organisation/ Medien
<b>Begrüßung/ Aufbauphase</b>	Vorstellung der Lehrkraft (L) und des Themas.  Aufbau des Spielfelds	<b>Aufbau</b> unter Aufsicht der Lehrkraft.	3 Ringe, 2 Softbälle, 1 Volleyball, 1 Tennisball, 1 Socke, Tape, Stöcke/Softbälle
<b>Lernphase</b>	Lehrkraft erklärt die Regeln. Jeder Schüler wird einer Spielerposition zugeteilt.  SuS üben die Falltechnik.	Der Lehrer achtet darauf, dass die Regeln des Spiels angewendet werden.  Der Lehrer <b>demonstriert</b> die Falltechnik.	Innenstirnkreis
<b>Hauptphase</b>	SuS spielen das "Reifenringe- und Besenspiel".	Der Lehrer <b>motiviert</b> dazu, dass SuS: - laufen, ohne den Stock zwischen ihren Beinen zu verlieren - mit dem Ball ihre Mitschüler treffen - mit dem Ball die Ziele treffen.	SuS kennen ihre Aufgaben im Spiel.
<b>Ausklang</b>	Reflexion des Regelwerkes, Abbau		Innenstirnkreis

## Quellenverzeichnis

### Literatur

Autor	Literaturname	Erscheinungsort	Erscheinungsjahr	Verlag
Joanne K. Rowling	Harry Potter und der Stein der Weisen	England	1997	Carlsen Verlag

### Abbildung / Foto

Nummer	Urheber
Alle	Niko Jansen, Yannic Sommer

### Urheber des Beitrages

Autor	Berater	Institution
Niko Jansen, Yannic Sommer / Lehramtsstudierende	Minnich, Marlis	Institut für Sportwissenschaft, Universität Koblenz- Landau, Campus Koblenz