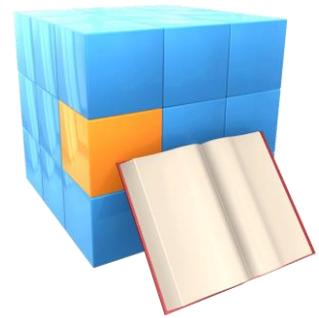


# LANGANLEITUNG ZUR UNTERRICHTSPLANUNG MIT POWERPOINT



## Übersicht

- **Langanleitung/ PDF**
- **Konzept: Von der Idee zur PPT**
- **PPT- Beispielstunde in der Sportart Tennis**
- **Kurzanleitung - Umgang mit PPT**
- **PowerPoint - Vorlagen**
  - Planungsvorlage
  - Vorlagenvarianten
- **Quellenverzeichnis**

## Langanleitung /PDF

Die Langanleitung beschreibt das Konzept, Sportunterricht individuell am PC planen zu können. KNSU bietet momentan in 10 Sportarten die digitale Unterrichtsplanung an. Die Idee ist es, *Sportunterricht schnell und einfach visuell vorbereiten* zu können.

## Konzept: Von der Idee zur PPT

In den Powerpoint-Vorlagen werden nach dem "Drag and Drop" Prinzip bereitgestellte Materialien (z.B. Hütchen, Bänke, Zielfelder, Lauf- und Ballwege,...) auf dem sportartspezifischen Spielfeld (oder auf einem Feld einer Turnhalle) entsprechend der Übungsanforderung angeordnet. In Kürze entsteht eine Übung, die sichtbar, projizierbar und mehrfach veränderbar ist. Die entstandene Übung kann z.B. mit zwei anderen Übungen zur Idee für eine Unterrichtsstunde ergänzt werden.

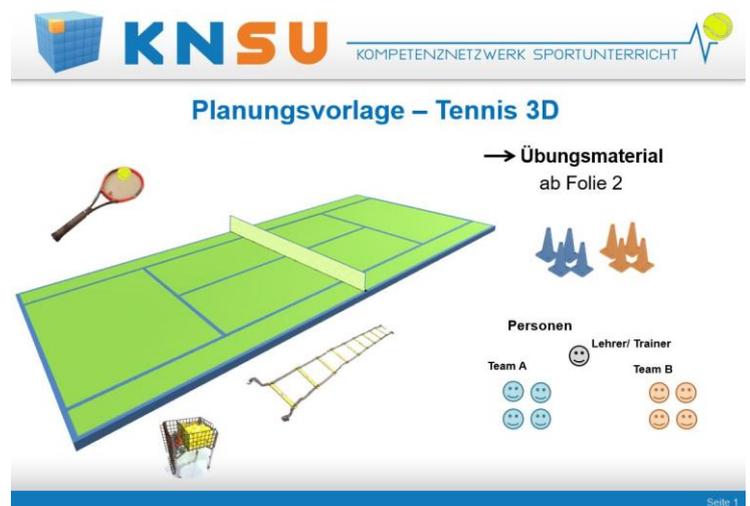
### Die PPT-Vorlagen sind für die Unterrichtsplanung

für folgende Sportarten verfügbar:

- Tennis
- Tischtennis
- Badminton
- Volleyball
- Handball
- Fußball
- Basketball
- Schwimmen
- Turnen
- Hallenhockey
- und für die
- Mehrfachhalle sportartübergreifend

### Für jede Sportart gibt es drei PPT

- **PPT-Basisvorlage**
- In der Basisvorlage ist die 3D-Ansicht eines Spielfeldes der jeweiligen Sportart vorhanden.
- Drei Folien werden mit sportartspezifischem Material für die Unterrichtsplanung angeboten. Weitere Folien können beliebig ergänzt werden. An der rechten Seite jeder PPT-Folie wird Übungsmaterial bereitgestellt.

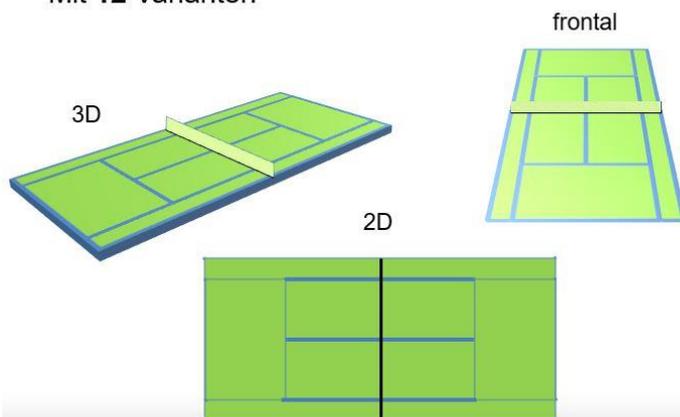


- **PPT mit Vorlagenvarianten**

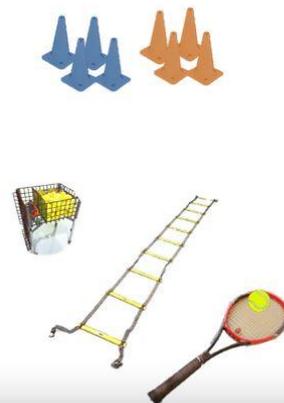
In der PPT mit Vorlagenvarianten werden Spielfelder in 3D, 2D und Frontalansicht bereitgestellt. Die Varianten beinhalten verschiedene Größen der Spielfelder und unterschiedlich viel Platz für die Unterrichtsplanung und Übungsbeschreibung. Manche Vorlagen beinhalten zwei Spielfelder pro Folie. Der Sportlehrer kann sich die Vorlage innerhalb der Mastervorlage nach eigenem Interesse und Bedürfnissen auswählen. Materialfolien der Vorlagenvarianten PPT werden am Anfang der PPT bereitgestellt (sowohl 3D, als auch 2D Material).

## Vorlagenvarianten zur Unterrichtsplanung – Tennis

Mit **3** Ansichten  
 Mit **12** Varianten



→ **Übungsmaterial**  
 ab Folie 2



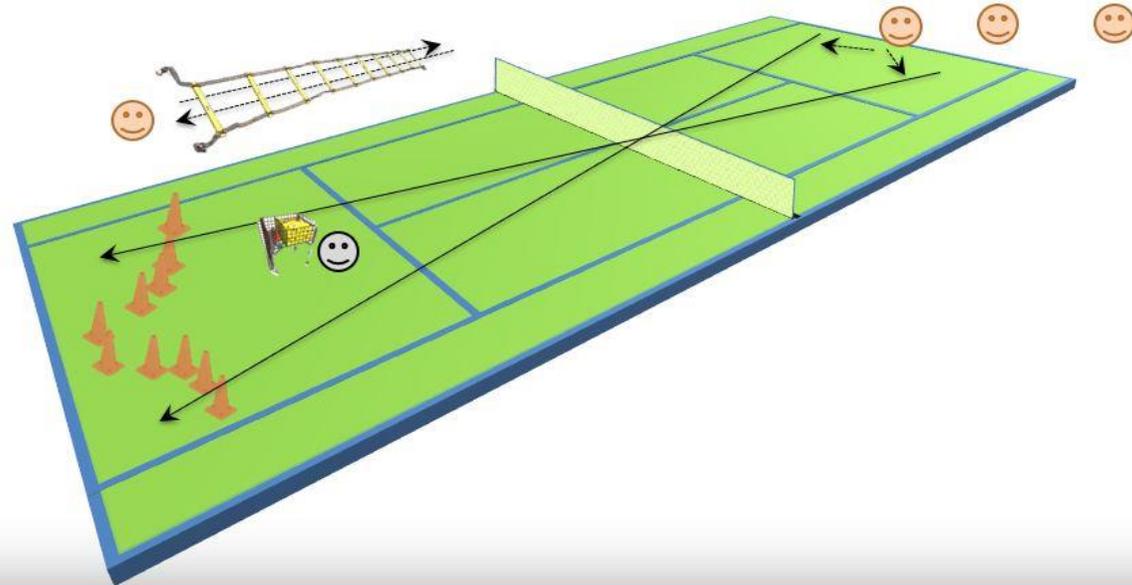
Seite 1

## PPT- Beispielstunde in der Sportart Tennis



Übung	1	Name der Übung	Vorhand/ Rückhand Cross Drill	Trainingsart	Technikerwerb	Zeit in min	15
<b>Beschreibung</b>							
Vorhand/ Rückhand <u>cross</u> , je 20 Bälle, danach Wechsel, je 2-3 Durchgänge, Zuspiel durch Trainer. Side <u>line activity</u> : 10 Durchgänge Laufleiter, je 2 Schritte pro Feld							

Eine optionale dritte PPT bietet dem Lehrer eine Unterrichtsidee zu einem spezifischem Thema und dient zur Orientierung/Inspiration zur Unterrichtsgestaltung mittels PPT-Folien.



## Kurzanleitung - Umgang mit PPT Grafiken einsetzen und verändern

Kopieren	Einfügen	Färben	Drehen
<p><i>mit der Maus</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Rechtsklick auf die Grafik</li> <li><b>Kopieren</b> anklicken</li> </ul>	<p><i>mit der Maus</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Rechtsklick auf die Folie</li> <li><b>Einfügeoption</b> wählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Grafik anklicken</li> <li>Registerkarte <b>Format</b> wählen</li> <li>im Menüband <b>Farbe</b> anklicken</li> <li>beliebige Farbe wählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Grafik anklicken</li> <li>Drehsymbol mit gehaltener Maustaste nach rechts, bzw. links ziehen</li> </ul>
<p><i>mit der Tastatur</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Strg + C</li> </ul> 	<p><i>mit der Tastatur</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Strg + V</li> </ul> 	<p><i>Falls nicht die passende Farbe zur Auswahl steht,</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>unter <b>weitere Varianten</b> Designfarbe wählen</li> </ul>  	<p><i>Falls das Dreh-Symbol nicht zu sehen ist</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Grafik an einem Eckpunkt mit gehaltener Maustaste vergrößern</li> </ul>  

Markierungen / Zielfeldrahmen	Teilnehmer	Lauf- und Ballwege
<ul style="list-style-type: none"> <li>Registerkarte <b>Einfügen</b> wählen</li> <li>Im Menüband unter <b>Formen</b> die gewünschte Form wählen</li> <li>Auf die Folie klicken</li> </ul>	 = ein Teilnehmer	 = Laufwege    = Ballwege 
<p><i>Um die Füllung aus dem Feld zu nehmen</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Registerkarte <b>Format</b> wählen</li> <li>im Menüband <b>Fülleffekt</b> anklicken</li> <li>keine Füllung wählen</li> </ul> 	 = Gruppe	
<p><i>3D-Drehung</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>im Menüband <b>Formeffekte</b> anklicken</li> <li>unter <b>3D-Drehung</b> gewünschte Perspektive wählen</li> </ul>	<p><i>Veränderung der Gruppengröße</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zahl markieren</li> <li>Neue Zahl eintragen</li> </ul>	

## Quellenverzeichnis

### Abbildung / Foto (<http://www.knsu.de/werkbank/bildergalerie>)

Nummer	Urheber
Alle (ohne Mattenwagen, Pferd)	Andreas Bergen, Sascha Dietrich
Mattenwagen, Pferd	Hans-Martin Jakobs

### Urheber des Beitrages

Autor	Berater	Institution
Andreas Bergen, Sascha Dietrich, Hans-Martin Jakobs/ Lehramtsstudierende	Minnich, Marlis	Institut für Sportwissenschaft, Universität Koblenz- Landau, Campus Koblenz