



UNIVERSITÄT
KOBLENZ · LANDAU



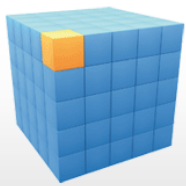
Das ausschließliche Nutzungsrecht für dieses Foto
unterliegt der Universität Koblenz-Landau.
Die Nutzung beschränkt sich ausschließlich
auf die Verwendung in dieser Präsentationsvorlage.



KNSU - KOMPETENZNETZWERK SPORTUNTERRICHT

Dr. Marlis Minnich und Dr. Dennis Perchthaler

KNSU-START



STUDENTEN FRAGEN NACH....



Studienarbeiten

Nutzung

oder ?

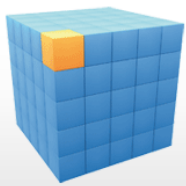
Aktenschrank

**KNSU = EIN
methodisch- didaktisches
LERNFELD**

The screenshot shows the KNSU website with a navigation menu on the left and a grid of images on the right. The menu items include: Startseite, Neueste Beiträge, Musikstudio, Bildergalerie, Vorlagen, Suchen..., Individualsportarten, Sportarten, Weitere Sportbereiche, Sport und..., Technikkarten, WERKSAM, Gerätearten, Sozialelemente und Grundstoffgaben, Geräte und Turnelemente, Mikroskop, Leichtathletik, Helden und Schemen, Fußball, Schwimmen, Turnen und Schütze, Turnen an und mit Geräten, Rhythmus, Turnen an und mit Geräten, Reck, Spring, Hinge. Below the menu, there is a section titled 'Die videopädagogische Lernplattform KNSU bietet kompetente Beiträge in großer Vielfalt:' followed by a list of topics: • Unterhaltendes und Lehrbeispiele, • Arbeitsmaterialien, • Technikkarten und Methodik, • Bewegungsmaßnahmen, • Sporttheorie. At the bottom, there is a footer with logos for 'Ein Angebot der UNIVERSITÄT KOBLENZ-LANDAU', 'FACHBEREICH', and 'www.knsu.de'.



**WORAUF KOMMT ES
UNS BESONDERS AN ?**



VERZAHNUNG VON STUDIUM UND BERUF

Theorie-Praxis-Ausbildung

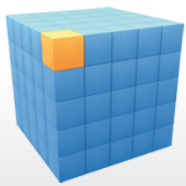
**Fachtheorie +
Methodisch-didaktische Arbeit**



Rollenspiele-Lehrversuche-Kooperationen...



Praxiserprobte digitale Lehr-Lernmaterialien

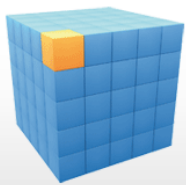


PROJEKTARBEIT FÖRDERN

- ✓ **Theorie-Praxis-Lehrveranstaltungen**
 - Experimentierfeld für Studierende in der Lehre
Inhalte, Methoden, Ideen,...Rollenspiele/Lehrversuche

- ✓ **Individueller Freiraum und Mitbestimmung**
 - Zeitmanagement/ZEN
 - Spezialaufgaben/Kooperationen

- ✓ **Rollen- und Anforderungsprofil**
 - Spezialisten mit ihrem Engagement fördern
 - Innovationen zulassen
 - Gemeinsam Arbeiten (jeder lernt von jedem)



KOMPETENZERWERB

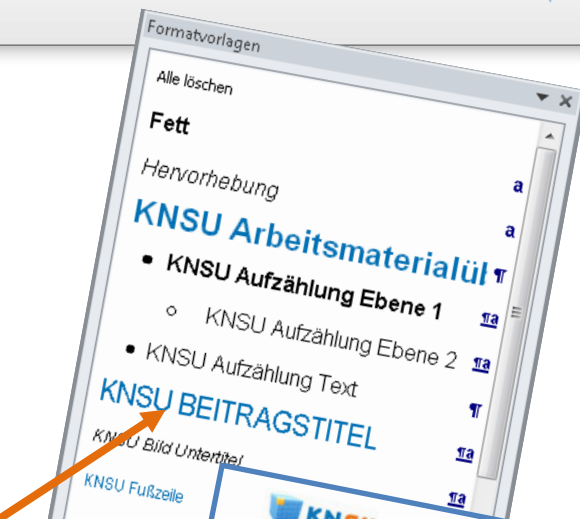
Vielfältige, komplexe Anforderungen setzen Lernprozesse in Gang

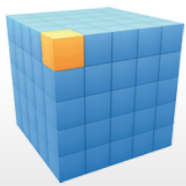
- Autor
- Lektor
- Vorprüfer/Kontrollleur
- Archivar
- Rechtschreibspezialist
- Formatberater
- Portaleinsteller
- Medienspezialist
- Technikkartenentwickler
- Musikspezialist
- Übersetzer
- Zeichner
- Videospezialist

Mit
KNSU-

- Formaten
- Vorlagen
- Anleitungen
- KNSU-GIMP

USW.

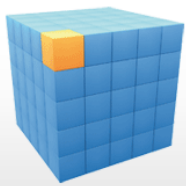




SELBSTKOMPETENZ

- ✓ **Mit komplexe Anforderungen umgehen**
 - **Persönliche Herausforderung**
z.B. Zeitmanagement/
Aufgabenerfüllung parallel (EB/PB/Spezialauftrag)
 - **Gesellschaftlichen Mehrwert erkennen**
- ✓ **Selbstfindungsprozess - Eigene Stärken erkennen und einsetzen**
- ✓ **Verantwortung übernehmen - Größere Anstrengungsbereitschaft**
- ✓ **Individualisierung - Persönlichkeitsentwicklung - Flexibilisierung**
- ✓ **Erkenntnisgewinn**





TEAM-/ FACH- und MEDIENKOMPETENZ

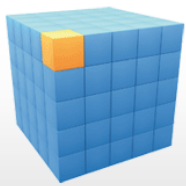
TEAMKOMPETENZ

- ✓ **Teamarbeit positiv erleben**
→ Ergebnis nur als Team erreichbar

FACH- und MEDIENKOMPETENZ

- ✓ **Fachkenntnisse und methodisch-didaktisches Denken erweitern**
- ✓ **Inhalte anwendungsbereit erarbeiten - Gestaltungsfähigkeit entwickeln**
- ✓ **Computerkenntnisse einsetzen und erweitern**

PROJEKTSTRATEGIE FÜR STABILITÄT



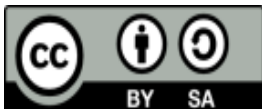
FREIE BILDUNGSRESSOURCEN BÜNDELN

Für alle und mit allen

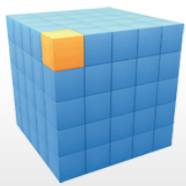
ein Netzwerk bauen



...auch international



Creative-Commons-Lizenz Namensnennung, Weitergabe
unter gleichen Bedingungen 4.0 International (CC BY-SA 4.0)



FÄCHERÜBERGREIFEND

**KNSU-Einstieg
für alle Studierenden**

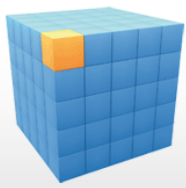
**Theorie und Methodik der
Individualsportarten/Spielsportarten**
Z.B.: GY/Tanz, GT, Badminton, Integrative
Spiele, LA, Schwimmen

**Für Studierende mit Interesse
für Ernährungsthemen +
für Unterrichtsplanung/
Referendariat**

**Seminar Sportdidaktik/
Seminar Ernährungswissenschaften**

**Für Studierende mit Interesse
für die Arbeit im Langzeitprojekt**

Projektseminar



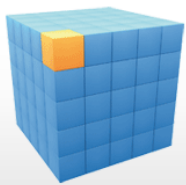
BEITRAGSENTWICKLUNG

Dreischritt

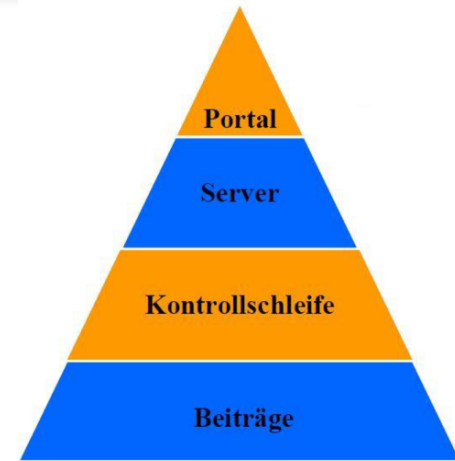
1. Entstehung
2. Redaktionelle Prüfung/Weiter- und Endbearbeitung
3. Veröffentlichung und Lizenzierung

Quellen für Beiträge

- ✓ Lehrproben/Rollenspiele/Kurse
- ✓ Archivsuche
- ✓ „Materialkonzept“ für → Werkbank z.B. Bilder für → Bildergalerie
- ✓ „Serienkonzept“ für → Übung der Woche
- ✓ Kooperationen mit Schulen/ADD/AHS/Fitnessclub usw.
- ✓ Gastautoren



QUALITÄTSENTWICKLUNG



Autorenarbeit

1. Kontrollschleife/Lektoren

2. Kontrollschleife/Spezialisten

ggf. weitere Korrekturen mit Prüfung

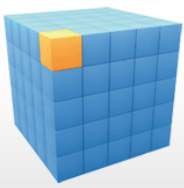
Portaleinstellung

SERVER_17_18-16_R2M_I2_B_V_F2_th_dv18_methodische_..

Inhalte, Rechtschreibung, Gestaltung, Formate, Bilder, Videos, Neuvertonung, Zeichnungen, Arbeitsmaterialien, Übersetzungen

Durch angeleitete Per-Reviews sind die **Studierenden selbst Teil der Leistungsüberprüfungen** in mehreren „Kontrollschleifen“.

PORTALAUFBAU



STRUKTUR-NEUESTE BEITRÄGE

Startseite **Neueste Beiträge**

Individualsportarten **Spisportarten** Weitere Sportbereiche Sport und ... Technikkarten Werkbank

Gerätturnen **Individualsportarten** ▶ Gymnastik und Tanz ▶ **Grundlagen**

Gymnastik und Tanz ▶ Grundlagen

Leichtathletik ▶ Entspannung

Schwimmen ▶ Gymnastik

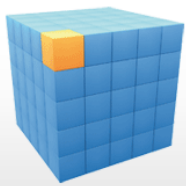
Grundlegendes für Gymnastik und Kampftanz

Raumverstehen und Raumgestaltung ▶ Rhythmik

Tanz - eine ästhetische Kunstform ▶ **Tanz**

Unterrichtsreihe Tanzgeschichte- Theater

Zeitvariationen im Tanz ▶ Improvisation



SUCHE-PFAD-ICON-KURZTEXT

Startseite Neueste Beiträge

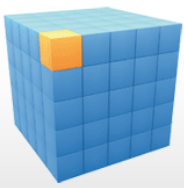
Balancieren Grundschi

Individualsportarten Spielsportarten Weitere Sportbereiche Sport und ... Technikkarten Übung der Woche Werkbank

Home ▶ Individualsportarten ▶ Gerätturnen ▶ **Basiselemente und Grundtätigkeiten**

Titel	Icon 1	Icon 2	Icon 3	Icon 4
Abdrücke, Absprünge und Landungen im Gerätturnen				
Alles wackelt - Das Spiel mit der Balance Zwanglos und spielerisch wird die individuelle Balancefähigkeit herausgefunden und gefördert.				
Blind auf Balancier - Schatzsuche				





BEITRAGSDARSTELLUNG

Startseite | Neueste Beiträge | Suchen

Individualsportarten | Spportsportarten | Weitere Sportbereiche | Sport und ... | Technikarten | Übung der Woche | Werkbank

Home > Spportsportarten > Kleine Spiele > Wikinger-Schach – Strategisches Wurfspiel

WIKINGER-SCHACH – STRATEGISCHES WURFSPIEL



Übersicht

- **Spielidee**
- **Spielvorbereitung**
 - Teams
 - Spielfeld
- **Spielklärung**
- **Spielablauf**
 - Treffen eines Holzblockes der gegnerischen Armee
- **Spielregeln**
- **Wurfttechnik**
- **Spielende**
- **Wikinger-Schach im Unterricht**
- **Arbeitsmaterial**
 - Spielaufbau Wikinger Schach (1)
 - Die richtige Wurfttechnik (2)
 - Fehlerbilder (3)
- **Videos**
 - Spielzug "Abwerfen der Armee" (1)
 - Finale: Abwerfen des Königs (2)
- **Quellenverzeichnis**

Beispielseiten

Startseite

Wikinger-Schach ist ein Wurfspiel. Das nennt es hiermit die auch mit großem Erfolg gespielt werden kann. Es ist ein strategisches Wurfspiel, bei dem die Spieler Holzblöcke auf ein Zielgebiet werfen. Der Spieler, der den letzten Holzblock in den Zielbereich wirft, gewinnt das Spiel.

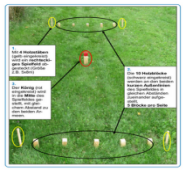
Spielvorbereitung

Der Schach für das Aufbauen des Spielfeldes und Spielregeln, das Spiel, sowie das richtige Werfen ist ein großes Spielmaterial mit dem Spiel zu spielen.

Material

- 10 Holzblöcke
- 10 Holzblöcke
- 10 Holzblöcke
- 10 Holzblöcke
- 10 Holzblöcke

Spielaufbau Wikinger-Schach



Die richtige Wurfttechnik


Wie heißt die richtige Wurfttechnik?

- Die richtige Wurfttechnik ist die, bei der der Holzblock mit der Hand geworfen wird.
- Die richtige Wurfttechnik ist die, bei der der Holzblock mit der Hand geworfen wird.
- Die richtige Wurfttechnik ist die, bei der der Holzblock mit der Hand geworfen wird.

Wie warft ihr richtig?

- Die richtige Wurfttechnik ist die, bei der der Holzblock mit der Hand geworfen wird.
- Die richtige Wurfttechnik ist die, bei der der Holzblock mit der Hand geworfen wird.
- Die richtige Wurfttechnik ist die, bei der der Holzblock mit der Hand geworfen wird.

Spielzug Abwerfen der Armee (1)





Öffnen von th_wikinger_-_schach_-_strategisches_wurfspiel.pdf

Sie möchten folgende Datei öffnen:

th_wikinger_-_schach_-_strategisches_wurfspiel.pdf
 Vom Typ: PDF-Datei (1,5 MB)
 Von: <http://knsu.uni-koblenz.de>

Wie soll Firefox mit dieser Datei verfahren?

Öffnen mit **TWINUI (Standard)**

Datei speichern

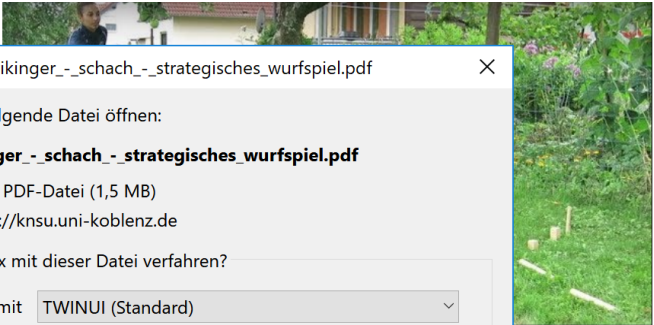
Für Dateien dieses Typs immer diese Aktion ausführen

OK | Abbrechen

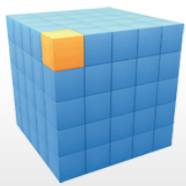
WIKINGER-SCHACH

Dokument s

CHES WURFSPIEL



DIGITALES LERNEN MIT KNSU



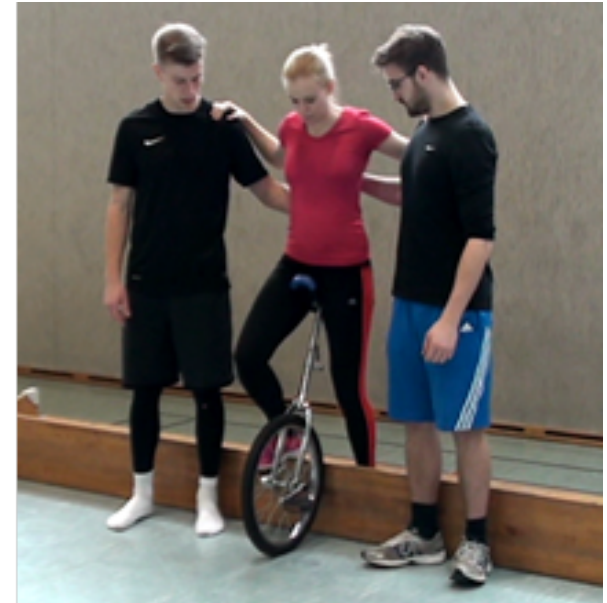
BEISPIEL 1: Videoanalyse

Erarbeitet die Technik des Aufsteigens

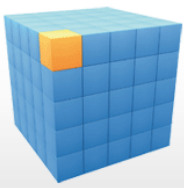
auf ein Einrad mit Hilfe des Videos ▶  1

Schreibt

- den genauen Ablauf
- die Körperhaltung der/des Übenden
- die Position des Rades und der Helfer auf.




Siehe KNSU- Beitrag ▶  Einradfahren für Anfänger

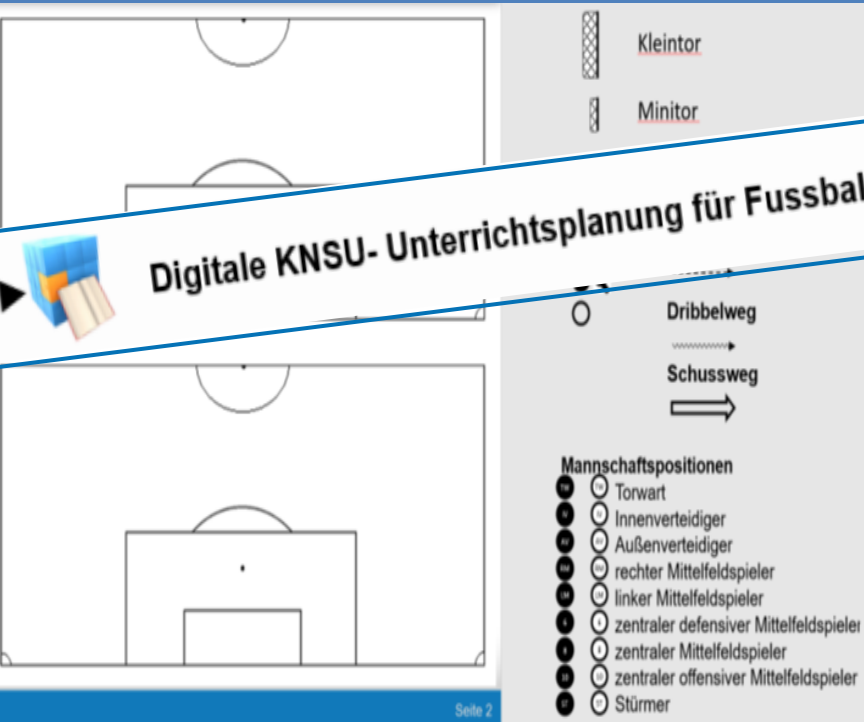


BEISPIEL 2: Planung mit PowerPoint

Plane eine Stunde zum Thema „Torschusstraining nach Doppelpass“

Siehe KNSU- Beitrag  **Digitale KNSU- Unterrichtsplanung für Fussball**

Zeit	min
Organisation	Übung



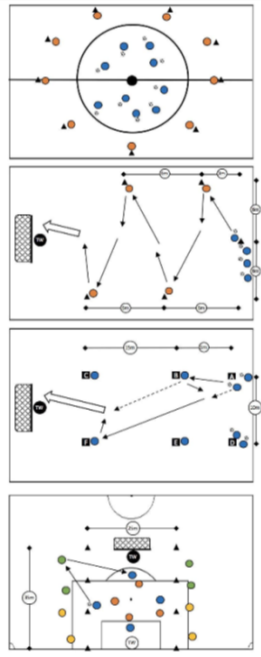
Mannschaftspositionen

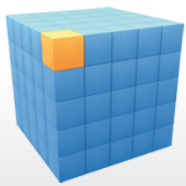
- Torwart
- Innenverteidiger
- Außenverteidiger
- rechter Mittelfeldspieler
- linker Mittelfeldspieler
- zentraler defensiver Mittelfeldspieler
- zentraler Mittelfeldspieler
- zentraler offensiver Mittelfeldspieler
- Stürmer

Seite 2

Lösungsvorschlag

Warm-Up	Zeit	15 min
Organisation	9 Hütchen	9 Bälle
Übung	1. Spieler in blau dribbelt zu Mittekreislinie und passt; Spieler orange an, dieser klopft den Ball zurück, nach 4min Aufgabenwechsel 2. siehe 1., Spieler aus Mitte lässt nochmal klopfen und Außenspieler dribbelt in Mitte	
Übung I	Zeit	20 min
Organisation	2 Tore	10 Hütchen
Übung	1. Spieler in blau spielt nacheinander mit Spieler in orange Organisation, nach 4min Aufgabenwechsel 2. siehe 1., mit anschließendem Torabschluss nach viertem Doppelpass	
Übung II	Zeit	20 min
Organisation	2 Tore	12 Hütchen
Übung	1. Spieler an Hütchen A passt zu B, dieser lässt klopfen und Spieler A passt zu Spieler F, F klopft den Ball zu B, B schießt per Torschuss ab. D-C-C-E-Schuss (Paarichtung = Positionwechsel) 2. siehe 1., nur mit weiterem Doppelpass zwischen F und B, F schießt ab.	
Spielform	Zeit	25 min
Organisation	2 Tore	8 Hütchen
Übung	Gespiert wird ein Turnier im 4:4 auf 2 Tore mit neutralen Außenspielern. Normales Tor zählt einfach, Tor nach Doppelpass mit außen doppelt. 4min Spielzeit, 4min Aufgabenwechsel, 4min Spielzeit, 4min Aufgabenwechsel, 4min Spielzeit, 4min Aufgabenwechsel, 4min Spielzeit, 4min Aufgabenwechsel.	





BEISPIEL 3: Methodenarbeit

Stellt für Euer Niveau eine Folge von Vorübungen für das Erlernen des Hüft-Umschwungs zusammen.

Siehe Technikkarte
Gerätturnen



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Video

Methodik

Übersicht LS 1 LS 2 LS 3 LS 4 LS 5 LS 6 LS 7

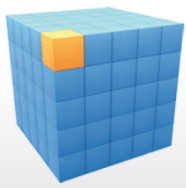
Merke dir:

- Ich nehme die Schiffchenhaltung mit weit geöffnetem Hüftwinkel und gerundetem Rücken ein.
- Ich blicke auf meine Füße.
- Ich drücke die gestreckten Arme kraftvoll Richtig Oberschenkel.

Schreibt die Übungsfolge auf und kennzeichnet die Funktion jeder Übung.

VORÜBUNG	FUNKTION

VERNETZUNG



ANGESTREBT...

Schulen

ADD

Vereine

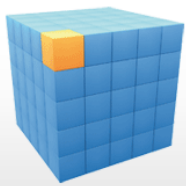
Sportinstitute

Pädagogisches Landesinstitut

Fitnessclubs

Sportinteressierte





MIT BILDUNGSSERVER OMEGA

anmelden

Name

.....



Rheinland-Pfalz



Alle Online-Medien Medien-Paket Video/Audio Link/Info Lehre, Diagnose, Kontrolle Verleih/Print weitere...



Standard Medienkompass

Suchbegriff

bitte Suchwort eingeben

Schulstufe / Lernalter

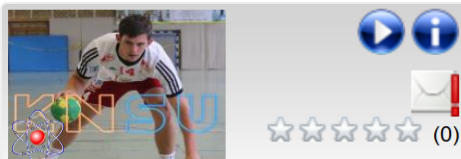
- Grundschule
- Sekundarstufe I
- Sekundarstufe II
- Weitere

Fach

alle Sachgebiete

spezielle Filter

- Medienkompass-Medien
- Medien ohne Login
- Creative-Commons-Medien



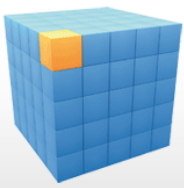
Technikkarte Gerätturnen-KNSU

Lernalter: ab 9 Jahre
Simulation

BILDUNG DIGITAL

SCHNELLE HILFE über KNSU





DIGITAL LEHREN UND LERNEN

Methodenwerkzeuge digital erweitern

Universität

Lehr-Lernmaterialien entwickeln

Datenbank aufbauen

Nutzung für alle ermöglichen



Studium

Referendariat

Schule

Sportinteressierte

